



CHAMPIONNAT JUNIOR

(Devis technique)

Version révisée : mars 2014

1. MATCHS PAR ÉQUIPE

1.1 Catégories

- Juniors garçons (18 ans et moins)
- Filles (18 ans et moins avec au moins une fille cadette qui joue à chaque rencontre)
- Cadet garçons (15 ans et moins)

1.2 Formule de compétition

La Fédération de tennis de table se réserve d'utiliser une formule dans les meilleurs intérêts du bon déroulement de l'évènement.

1.3 Formule des rencontres (formule utilisée au Championnat du Monde)

La formule de compétition en est une à 5 matchs, où l'équipe gagnante est celle ayant remporté 3 matchs. Une rencontre se termine lorsqu'une des deux équipes remporte 3 matchs. Voici l'ordre des matchs :

1er Simple: A – X
2ième Simple: B – Y
Double: C avec A ou B – Z avec X ou Y (décision prise après les simples 1 et 2)
3ième Simple: A ou B - Z
4ième Simple: C – X ou Y

1.4 Pour qu'une équipe soit réglementaire, elle devra aligner un minimum de 2 joueurs et un maximum de **5 joueurs**.

1.5 Pour qu'une épreuve ait lieu, il faut un minimum de 3 régions.

1.6 Une région ne peut inscrire plus d'une équipe par catégorie.

1.7 Pour les épreuves par équipe, il n'y a aucune règle qui empêche le sur classement d'un athlète plus jeune dans une catégorie qui n'est pas la sienne.

1.8 ATTRIBUTION DES POINTS « ÉQUIPES »

1.8.1 Le système de pointage

Le système de pointage est en relation directe avec le nombre d'équipes inscrites. Pour connaître la répartition des points, on doit prendre le nombre total d'équipes inscrites et le multiplier par 5. Exemple : S'il y a 10 régions d'inscrites chez les cadets garçons, le nombre total de points attribués à la région gagnante est de 50 (5 X 10 équipes). Par la suite, la région terminant au 2ième rang se verra attribuer 45 points, la troisième 40 points et ainsi de suite.

2. ÉPREUVES DE DOUBLE

2.1 Catégories

Il y a 3 épreuves de double différentes dans chacune des 4 catégories d'âge.

- CA11 ans : filles, garçons et mixtes
- CA13 ans : filles, garçons et mixtes
- CA15 ans : filles, garçons et mixtes
- JR18 ans : filles, garçons et mixtes

2.2 Inscriptions

2.2.1 Un joueur ne peut s'inscrire à plus d'un double de son sexe et un double mixte

2.2.2 Le nombre d'inscriptions dans chacune de ces catégories est illimité.

2.2.3 Le surclassement d'une seule catégorie est accepté. Exemple : Un joueur CA11 garçon peut jouer soit le double 11 ans ou le double 13 ans. Il n'est pas éligible au 15 ans.

2.3 Formule de compétition

2.3.1 Tous les matchs devront être joués « Knock-Out », c'est-à-dire en mode simple élimination.

2.3.2 Exception : Pour appliquer la règle précédente, il faudra un minimum de 8 équipes inscrites. Dans l'éventualité que 7 équipes ou moins soient inscrites, le comité organisateur aura la liberté d'organiser la formule sous la forme « Round Robin » ou de garder la formule suggérée.

2.3.3 L'organisation devra respecter l'appartenance aux régions de chacun des joueurs. Donc, la protection est effectuée seulement dans les groupes préliminaires.

2.4 ATTRIBUTION DES POINTS « ÉPREUVES DE DOUBLE »

♫	GAGNANT	10 points
♫	FINALISTE	8 points
♫	½ DE FINALISTES	6 points
♫	¼ DE FINALISTES	4 points
♫	1/8 DE FINALISTES	2 points

3. ÉPREUVES INDIVIDUELLES

3.1 CATÉGORIES

- 9 ans filles, garçons
- 11 ans filles, garçons
- 13 ans filles, garçons
- 15 ans filles, garçons
- 18 ans filles, garçons

3.2 RÈGLES SPÉCIFIQUES

3.2.1 Un joueur peut s'inscrire dans un maximum de 2 catégories (celle de son groupe d'âge naturel et une catégorie supérieure). Par exemple, un jeune de 10 ans peut jouer dans les catégories 11 et 13 ans et moins.

3.2.2 Tous les matchs sont des 3 de 5 de 11 points.

3.2.3 Les sorties de pools dans les tableaux ne doivent jamais être affichées avant la fin des matchs des groupes de départ.

3.2.4 Les tirages au sort doivent être exécutés le plus près possible du livre des règlements de la Fédération internationale.

3.2.5 Le #1 est placé en haut du tableau

3.2.6 Le #2 est placé en bas du tableau

3.2.7 Les #3 et #4 sont tirés au hasard pour être dans la portion haute ou basse du tableau.

3.2.8 Les #5 à #8 sont tirés au hasard dans les portions ¼ de finale.

3.2.9 L'organisation devra respecter l'appartenance aux régions de chacun des joueurs. Donc, la protection est effectuée seulement dans les groupes préliminaires.

3.2.10 Pour être éligible à la compétition, l'athlète doit être affilié à la fédération. À l'exception des catégories de cote, un athlète doit être citoyen canadien ou résident permanent en plus d'avoir sa résidence principale au Québec.

3.2.11 Dans la plupart des cas où c'est possible, au moins les 2 premiers favoris de chaque catégorie seront automatiquement placés dans le tableau principal.

3.2.12 Les groupes de départ devront être composés de 4 joueurs ou moins.

3.2.13 Si 5 joueurs ou moins sont inscrits dans une catégorie, le comité pourrait jumeler ces 5 joueurs pour faire un seul groupe final.

3.3 ATTRIBUTION DES POINTS « ÉPREUVES INDIVIDUELLES »

♣ GAGNANT	10 points
♣ FINALISTE	8 points
♣ ½ DE FINALISTES	6 points
♣ ¼ DE FINALISTES	4 points
♣ 1/8 DE FINALISTES	2 points

4. ORGANISATION

4.1 MONTAGE DES AIRES DE JEUX ET EXIGENCES

4.1.1 Plateau de compétition : L'organisation du tournoi devra être en mesure d'avoir un ou plusieurs gymnases assez grands pour accueillir un minimum de 20 tables.

Chaque aire de jeux devra être accompagnée d'une table d'arbitre et d'un marqueur de point.

*L'organisation peut louer de l'équipement à la fédération pour la somme de 75 \$/kit (table de jeu, table d'arbitre et marqueur de points) pour toute la durée de la compétition. Le transport est la responsabilité de l'organisation selon les dispo de la Fédération.

La fédération peut demander une visite des lieux afin d'approuver le plateau de compétition.

4.1.2 Dimension du court et hauteur du plafond : 10m /longueur X 5m/largeur X 4m/hauteur (selon critères TTCAN).

4.1.3 Contours : Chacun des aires de jeux devra être séparé aux extrémités par des contours. Les tables 1 à 10 devront également être séparées sur les côtés.

4.1.4 Éclairage : Minimum 300 lux (selon critères TTCAN).

4.1.5 Qualité des tables : Les tables devront être approuvées FTTQ, TTCAN ou ITTF.

4.1.6 Restauration ou comptoir-lunch : Souhaitable, mais non obligatoire (selon critères TTCAN).

4.1.7 Vestiaire et douches : Obligatoire (selon critères TTCAN).

4.1.8 Système de son : L'organisation devra fournir un système de son de qualité professionnelle dans chacun des gymnases. Ceux-ci devront être assez puissants pour le gymnase en entier. Chacun des systèmes devra être accompagné d'un micro et posséder une entrée auxiliaire pour brancher un lecteur de musique (iPod, Mp3).

- 4.1.9 Table de Contrôle** : Celle-ci devra se trouver à l'endroit défini par un membre de la fédération et devra comporter au minimum deux tables de 6 pieds et 4 chaises. De plus, la table de contrôle devra être à l'écart des joueurs et parents et seuls les entraîneurs/gérants sont mandatés pour se présenter à la table de contrôle.
- 4.1.10 Gestion de la compétition** : La FTTQ et le juge-arbitre sont responsables des tirages au sort et des groupes. Le comité organisateur est responsable de la table de contrôle et de la gestion de l'évènement sur place. Celui-ci devra donc trouver un minimum de deux(2) personnes responsables pour le bon déroulement tout au long de la compétition. Ces personnes devront suivre une formation sur la gestion de compétition.
- 4.2 PRÉPARATION ET ADMINISTRATION**
- 4.2.1 Publication du formulaire d'inscription** : L'organisation devra remettre à la Fédération, le dépliant du tournoi au minimum 6 semaines avant le début de l'évènement.
- 4.2.2 Officiels** : L'organisation devra engager 1 juge-arbitre et 8 arbitres fédérés.
- L'organisation devra fournir un minimum de 12 arbitres disponible en tout temps. La Fédération suggère cependant d'en avoir plus (approximativement 20) pour offrir un roulement plus efficace.
- 4.2.3 Rémunération des officiels**
Juge-arbitre: Fixé et payé par la FTTQ.
Arbitre: 50\$/jour, kilométrage aux frais de ceux-ci.
- 4.2.4 Hébergement des officiels**
Si la compétition est à plus de 100KM du Stade olympique, l'organisation devra fournir un minimum de 2 chambres aux officiels et 1 chambre aux membres de la fédération dans un hôtel/motel (pour 2 nuitées).
- 4.2.5 Hébergement, repas et transport des athlètes et entraîneurs**: Responsabilité des participants.
- 4.2.6 Prix/Bourses**
L'organisation devra fournir des médailles d'or, d'argent et de bronze pour toutes les catégories : une en individuelle, deux en double et 4 en équipe. Aucune médaille ne sera remise pour les 4es positions.
- *La remise de prix en argent et autres distinctions, est à la discrétion de l'organisation.
- 4.2.7 Affectation des médias** : L'organisation devra envoyer les résultats finaux aux médias locaux.

- 4.2.8 Banquet** : L'organisation s'engage à organiser un banquet le samedi soir à un tarif se situant entre 15\$ et 30\$ par personne. De plus, celle-ci devra remettre 5 entrées gratuites à la Fédération qui par la suite décidera de quelle manière elle les redistribuera.
- 4.2.9 Horaires** : L'horaire et les tirages au sort seront effectués par la Fédération en collaboration avec l'organisation. La date limite d'inscription sera 15 jours avant la compétition. De plus, aucune modification ne sera acceptée 7 jours avant pour permettre de diffuser les tableaux et tirages 48 heures avant le début de la compétition.

5. NOTES COMPLÉMENTAIRES

- 5.1** Ce document est à titre indicatif seulement, la Fédération se réserve le droit de modifier certains éléments de ce devis pour le bon déroulement de la compétition.